

Popis dostupnih mogućnosti u sustavu za e-učenje Merlin

Popis dostupnih aktivnosti:

- **Chat** – sinkrona komunikacija između studenata i nastavnika.
- **Forum** – asinkrona komunikacija/rasprava između nastavnika i studenata, a može se koristiti kao oglasna ploča za obavijesti studentima.
- **Dijalog** – omogućava razgovore nastavnika s pojedinim studentima ili grupom studenata.
- **Odabir** – jedno pitanje za koje je nastavnik omogućio jedan ili više odabira između nekoliko ponuđenih mogućnosti, a koristi se najčešće za razne prijave na vježbe, kolokvije, seminarske teme ili za provjeru razumijevanja tijekom izvođenja nastave.
- **Anketa** – davanje povratne informacije o e-kolegiju ili o određenoj temi koja može biti i anonimna.
- **Wiki** – stranice koje se koriste za izradu i prikaz sadržaja ili za izradu nekoga projekta pojedinačno ili skupno, mogu se koristiti i kao repozitoriji znanja.
- **Rječnik** – aktivnost koju mogu uređivati i studenti unoseći nove pojmove. Može se koristiti kao rječnik stručnih termina ili kao različiti popisi.
- **Zadaća** – predaja studentskih radova izravno u sustavu Merlin.
- **Test** – online rješavanje testova ili kolokvija koji se sastoje od različitih kategorija i vrsta pitanja.
- **Igra** – provjere znanja u obliku igara (Vješalo, Križaljka, Kripteks, Milijunaš, Sudoku, Zmije i ljestve, Skrivena slika te Knjiga s pitanjima).
- **Radionica** – međusobno ocjenjivanje studentskih uradaka.
- **Lekcija** – omogućava proučavanje nastavnog sadržaja kroz individualiziran pristup ili prema potrebama.
- **Prisutnost** – omogućava nastavniku vođenje evidencije o dolascima na nastavu.
- **Aktivni kviz** - omogućava nastavniku održavanje testa u realnom vremenu zajedno s prikazom skupnih rezultata.
- **Planer** – omogućava prijavu studenata na događaje koje nastavnik objavi (npr. konzultacije, termine obrane seminarskog/završnog rada).
- **Umna mapa** – omogućava grafički prikaz odnosa pojmova, koncepata, ideja i sl.
- **GeoGebra** – omogućava ugradnju GeoGebrih aktivnosti u Moodle.
- **Preglednik 3D modela** – omogućava nastavnicima prijenos jedne ili više STL/OBJ datoteke te prikaz 3D modela na temelju istih.
- **Virtualni laboratorij za programiranje (VPL)** – omogućava upravljanje programskim zadacima.
- **Interaktivni sadržaj** – H5P aktivnost omogućava izradu interaktivnog sadržaja kao što je interaktivni video, prezentacije, vremenske crte, kvizovi, razne vrste pitanja i slično.
- **Vanjski alat** – omogućava interakciju s resursima i aktivnostima na drugim Web sjedištima. Za izradu ove aktivnosti potreban je pružatelj alata koji podržava LTI (Learning Tools Interoperability).
- **Mapa studenta** – omogućava studentima pohranu datoteka na jednom mjestu u e-kolegiju kao i mogućnost postavljanja datoteka javno dostupnim ostalim sudionicima e-kolegija-
- **Baza podataka** – omogućava izradu, održavanje i pretraživanje spremljenih zapisa o nekoj temi

- **SCORM paket** – aktivnost koja se može koristiti za prikaz multimedijskog sadržaja i animacija te kao alat za provjeru znanja.
- **Popis** – omogućava nastavniku izradu različitih popisa za polaznike u e-kolegiju.

Popis dostupnih resursa:

- **Knjiga** – prikazuje dokumente u strukturiranome obliku s poglavljima i sadržajem.
- **Oznaka** – postavljanje teksta, slike ili multimedijskog sadržaja koji objašnjava ili naglašava neki dio teme/tjedna unutar e-kolegija.
- **Stranica** – postavljanje tekstualnog dokumenta unutar e-kolegija.
- **Poveznica** – poveznica na web-adresu unutar e-kolegija.
- **Datoteka** – postavljanje pojedinačnog materijala u e-kolegij (najčešće u formatu .pdf, .ppt, .doc).
- **Mapa** – repozitorij više datoteka u e-kolegiju.

Ostale mogućnosti:

- **Poruke** – izravno slanje poruka drugom korisniku.
- **Kalendar** – blok u kojemu su prikazuju planirani događaji, radionice, testovi, zadaće i sl. u narednom vremenskom razdoblju.
- **Ocjene** – modul kroz koji je moguć pregled i unos ocjena.
- **Značke** – modul kroz koji se omogućuje dodjeljivanje znački za izvršenu aktivnost, za određeni trud ili zalaganje na kolegiju.
- **Ishodi učenja** – modul kroz koji se postavljaju ciljevi za cijeli e-kolegij ili samo za pojedine aktivnosti.
- **Soba za webinare** – sustav koji podržava održavanje prezentacije, predavanja, radionice ili seminara u realnom vremenu a uključuje video, audio i tekstualnu komunikaciju između sudionika.
- **E-portfolio sustav** – sustav koji služi za evidentiranje i prezentiranje stečenih kvalifikacija, iskustava te seminarski radova, projekata i sl.